Las reglas oficiales y regulaciones Salud Mental conciencia Virtual Scavenger Hunt 2014 infantiles

Las siguientes son las reglas oficiales y regulaciones aplicables a Mental Salud conciencia Virtual del tesoro de los niños 2014.

Actividad

El "2014 infantiles Mental Health conciencia Virtual del tesoro" (la "actividad") está dirigida por el Departamento de salud del comportamiento de distrito de Columbia (el "administrador"). Estas son las reglas oficiales y regulaciones (las "normas") aplicables a las personas que ingresan a la actividad y sus padres o tutor legal si dichas personas son menores de 18 años en el distrito de Columbia (cada uno un "participante"). Por participar en el concurso, usted acepta estas reglas y acepta estar obligado por ellos y la interpretación de estas normas por el administrador. Si usted está bajo la edad de mayoría en el distrito de Columbia, usted declara y garantiza que sus padres o tutor legal también aceptan estas reglas (por sí mismos y en su nombre) y acepta estar obligado por ellos y la interpretación de estas normas por el administrador.

- 1. Período de actividad
 - La actividad comenzará en, y se aceptarán entradas (definidas a continuación), de 12:00:00 a.m. (EST) en 28 de abril de 2014 hasta 23:59 (EST) el 05 de mayo de 2014 (el "periodo de actividad").
- 2. Actividad de grupo
 - A los efectos de estas reglas, el "grupo de la actividad" está compuesto por el administrador, miembros del sistema de atención Social Marketing Grupo de trabajo y el Panel de selección. Información relativa a la composición del grupo de trabajo Marketing Social y el Panel de selección está disponible por la petición al administrador.
- 3. Elegibilidad
 - Sujeto a las restricciones siguientes, la actividad está abierta a todos los estudiantes de escuela intermedia y secundaria inscritos en el selecto distrito de Columbia públicos y escuelas charter:
 - (i) Grandes premios (definidos a continuación) sólo están disponibles para los participantes inscritos en selecto y participante District of Columbia público y escuelas charter en el momento que estos premios se conceden;
 - (ii) Empleados del grupo de actividad, incluyendo a miembros de su familia inmediata (es decir, padre, madre, hermanos, hermanas o hijos) de dichos empleados, sus cónyuges legales o derecho consuetudinario y cualquier persona con la que dichos empleados residen, no son elegibles para entrar en la actividad; y
 - (iii) Proveedores y agentes del grupo de trabajo que participó en el desarrollo o promoción de la actividad no son elegibles para entrar en la actividad.
- 4. Métodos de entrada
 - 4.1 No hay ninguna compra necesarias para participar en la actividad.
 - 4.2 Para participar y tener la oportunidad de ganar el gran premio (definido a continuación), el participante debe participar en la búsqueda del tesoro en línea y enviar las respuestas a las preguntas proporcionadas por 23:59 (EST) el 05 de mayo de 2014.
 - 4.3 Para entrar por la oportunidad de ganar un gran premio (definido a continuación),

- (I) todas las respuestas debe enviarse por la encuesta en línea y (ii) los participantes deben seguir las cuentas de twitter de la Secretaría de salud del comportamiento (@Dare2CareDC) y el DC niño y juventud Investment Trust (@DCTrustCorp) y tweet ambas cuentas con el siguiente mensaje: #ChildrensMentalHealthMattersDC. Todas las entradas del gran premio deben recibirse antes de 23:59 (EST) el 05 de mayo de 2014.
- 4.4 El administrador tendrá el derecho de rechazar cualquier entrada que determina, a su sola discreción, no cumple con estas reglas.
- 4.5 Todas las entradas de Premio Grand y Premio entradas (colectivamente, las "entradas") pasarán a ser propiedad del administrador y no será devuelto.

5. Premios

- 5.1 El premio es un un mini iPad de Apple
- 5.2 El primer premio es una tarjeta de regalo de \$100 blanco
- 5.3 200 estudiantes serán seleccionados al azar para ganar un usb de 2GB unidad flash
- 5.4 Las tres escuelas con la participación de porcentaje más alta serán reconocidas y reciban una placa
- 5.5 Todos los premios (colectivamente, los "**premios**") deben ser aceptados como otorgado y no son transferibles; sin dinero no hay alternativa y de otra manera que como se establece a continuación, hay ningunas sustituciones.
- 5.6 Administrador reserva el derecho, a su sola discreción, por cualquier motivo, para sustituir cualquier premio o parte del mismo, otro premio de valor equivalente o superior, sin

6. Entrega de premios

- 6.1 <u>Gran premio</u>. Un sorteo al azar de las entradas del gran premio recibidos durante el período de actividad se celebrará en jueves, 08 de mayo de 2014 en la oficina de DAP para el gran premio. Las probabilidades de ganar un gran premio dependen del número de entradas Premio Grand elegibles recibidas durante el período de actividad.
- 6.2 El sorteo del Premio 2nd lugar será de las inscripciones recibidas de la escuela con el mayor porcentaje de estudiantes que participan.
- 6.3 Cada participante seleccionado por sorteo contempladas en las secciones 7.1 and 7.2 anterior se considerarán para ser un "participante seleccionado".
- 6.4 El administrador deberá publicar los nombres de los ganadores en el sitio web del Departamento de salud del comportamiento en 08 de mayo de 2014 en conmemoración del día de la conciencia de Salud Mental Nacional de la infancia. Los ganadores también serán notificados vía correo electrónico en el formulario de encuesta.
- 6.5 Para ser declarado el ganador de un premio y ser elegible para recibir un premio, el candidato seleccionado deberá: () ser un estudiante actual asistiendo a uno de la selección y participando District of Columbia pública o escuelas según lo definido por el administrador; y (ii) firmar y entregar una declaración y liberación que (a) confirma el cumplimiento de estas reglas; (b) reconoce la aceptación del premio como concedido; y (c) confirma la liberación establecida en la sección 8.4. Si alguno de los anteriores requisitos no se cumplen a satisfacción del administrador, el sorteo

- de eso participante seleccionado se considerará nulo.
- 6.6 En caso de que el sorteo de un participante seleccionado es nula, inválida o descalificado, el participante seleccionado perderá su derecho a un premio y el administrador dibujará otra entrada del restante todos elegible las entradas recibidas y tal participante se considerará que un participante seleccionado. Este proceso se repetirá según sea necesario.

7. Términos y condiciones generales

- 7.1 Verificación de las entradas. La validez de cualquier entrada está sujeta a verificación por el administrador. Todas las entradas incompletas o fraudulentas serán descalificadas. Cualquier participante u otra persona que entra o intenta entrar en la actividad de una manera que es contraria a dichas normas o que de lo contrario es perjudicial para el buen funcionamiento de la actividad o por su naturaleza es injusto con otros participantes o competidores potenciales será descalificado. Todas las decisiones tomadas por el administrador o sus representantes, las relativas a la elegibilidad o descalificación de los participantes, incluyendo sin limitación son definitivas y vinculantes sin derecho de apelación.
- 7.2 <u>Número de ganadores del premio</u>. Al participar en la actividad, cada participante reconoce que el administrador no deberán bajo ninguna circunstancia más premios que el número de premios disponibles, como se establece en estas reglas. En caso de que, por cualquier razón (incluyendo, sin limitación, como resultado de un error, mal funcionamiento o defecto en el diseño, publicidad, gestión, ejecución o administración de la actividad, mecánica, electrónica, humano o no) el número de participantes seleccionados, declarados ganadores o el número de premios reclamados por los participantes es mayor que el número de premios disponibles, que el administrador se reserva el derecho, a su sola discreción, para poner fin a la actividad en su totalidad o en parte, sin previo aviso y otorgar la cantidad correcta de premios entre el número correcto de ganadores, seleccionan de acuerdo con estas reglas entre las entradas elegibles válidamente presentadas antes de la terminación de la actividad.
- 7.3 Otros cambios a las reglas de la actividad. Sin perjuicio de las disposiciones de la sección 8.2, el administrador reserva el derecho, a su única y absoluta discreción, de modificar, cancelar, terminar o suspender la actividad, en todo o en parte, en caso de cualquier causa o circunstancia, incluyendo, sin limitación, cualquier virus, error o intervención humana no autorizada o cualquier otra causa que está más allá del control del administrador, que puede corromper o afectar la administración, seguridad, imparcialidad o curso normal de la actividad.
- 7.4 <u>Liberación y exclusión de responsabilidad por los participantes</u>. Introduciendo o intentar participar en la actividad, cada participante o presunto participante acepta: () para liberar, descarga y siempre mantener indemne el grupo de actividad de cualquier y todos los reclamos, acciones, daños, demandas, forma de acciones, causas de acción, trajes, deudas, obligaciones, cuentas, lazos, pactos, garantías, indemnizaciones, reclamaciones sobre, contratos y obligaciones de cualquier naturaleza o tipo, que surjan de, o en relación con la participación del participante o intento de participación en la actividad, cumplimiento o incumplimiento de estas

reglas y la aceptación y uso del premio; y (ii) si ha seleccionado como un participante seleccionado, para firmar la declaración y el comunicado de documentación (sección 7.5) en este sentido antes de recibir su premio. El grupo de actividad no será responsable de las entradas perdidas, incompletas, tarde o mal dirigidas, por la imposibilidad de la Página Web de la actividad, en su caso, durante el período de actividad, o por cualquier falla técnica u otros problemas con cualquier teléfono red o líneas, sistemas de computadora en línea, servidores, proveedores de acceso, equipos informáticos o software, o por problemas técnicos o congestión de tráfico en Internet o en cualquier sitio web, o cualquier combinación de lo anterior y no será responsable por cualquier muerte, lesión o daño a cualquier persona o propiedad derivados de o relacionados con, de esa persona o de cualquier otra persona participación o intento de participación en la actividad. Cualquier intento de dañar deliberadamente cualquier sitio web o socavar el funcionamiento legítimo de esta actividad es una violación de las leyes civiles y penales, y debe hacerse tal intento, el administrador reserva el derecho de buscar remedios y daños en la mayor medida permitida por la ley, incluyendo el enjuiciamiento penal.

- 7.5 Nombre/imagen de los ganadores. Al participar en la actividad, cada ganador autoriza el administrador y sus agencias de publicidad y promoción y sus respectivos empleados u otros representantes a difundir, publicar y de lo contrario usar su nombre, fotografía, imagen, declaraciones con respecto a la actividad o cualquier premio, voz fines publicitarios, en todo el mundo y sin ningún tipo de remuneración.
- 7.6 <u>Información personal</u>. A menos que el participante lo ha autorizado por el administrador u otra entidad relacionada con la actividad en contacto con él o ella, la información personal recabada de los participantes en relación con esta actividad se utilizarán exclusivamente para la administración de la actividad y está sujeta a las políticas de privacidad del administrador.
- 7.7 <u>Divisibilidad</u>. Si cualquier término dentro de estas normas se considera ilegal, inválida o inexigible lo contrario por un tribunal por cualquier razón, se suprime el término afectado de estas reglas y los términos restantes seguirán en pleno vigor y efecto.
- 7.8 <u>Las disputas</u>. En caso de cualquier disputa en relación con la conducta o los resultados de la actividad, estas reglas o cualquier otros asuntos relacionados con la actividad, la decisión del administrador será final y correspondencia ni discusión podrá celebrarse.